# Les guildes

Au cours de votre aventure, vous pouvez choisir ou non de rejoindre une guilde.

## Une guilde qu’est-ce que c’est ?

Une guilde est un regroupement de personne s’alliant pour accomplir une tâche commune.

Vous souhaitez devenir le meilleur joueur d’Altraya ? Il y peu de chance que vous y arriviez seule ! Vous pourrez donc compter sur les membres de votre guilde pour ça !

Vous en avez marre de vous faire attaquer par de méchant joueur ayant soif de pouvoir ? Une guilde peut vous offrir sa protection, si elle est importante, son simple nom en dessous de votre pseudo devrait faire fuir les pilleurs et attaquants inconvenants.

## Quels en sont les avantages ?

Une guilde offre beaucoup d’avantages, mais n’oubliez jamais qu’il faut aussi une contrepartie.

Tout d’abord, rejoindre une guilde vous offre sa **protection**. Un joueur sera moins enclin à vous attaquer s’il sait qu’une guilde peut l’attaquer en contrepartie. **L’union fait la force.**

Elle vous offre également une **puissance de feu** non négligeable. Au cours de vos périples, vous serez amené à vous confronter à des monstres (ou joueurs) d’une incroyable puissance, votre guilde sera là pour vous prêter main forte au cours du combat.

Vous bénéficierez aussi d’atout commercial

Droit et devoirs du guildeux

* Défini par le GM

## Comment rejoindre une guilde ?